# Recap

* Garry har mødt de tre eventyrer musikere.

780 guld for drage rustning sæt

Speciel hjelm har elverbaggrund.

# Forventet scener

1. Udforskning af minen
2. Snak med Maladuk

Goblin skade

1. 8
2. 6

Hvis får stærk eller god sjæl, healer Garry 2d6. Skal gøres ude af kamp.

**To do:**

* Optional rule: Damage types

Minen

**Motivation**: Glødende Næve hobgoblin spioner har fundet ud af at Maladuk holder til her. Forsøger at dræbe hende.   
Yderligere har den en af dragestatue delene, men det er ikke vist.

Maladuk:

*”Djævle kommer i forskellige arter og slags, men de har alle én ting til fælles: Deres uslukkelige tørst for magt. At jeres øjne endnu ikke brænder dens lys giver mig håb for jeres sjæl.”*

*”Og hvad har denne djævel da gjort for at overtale jer?”*

*A page with text and pictures of a character

Description automatically generated*

WP: 0  
HP: 25

15

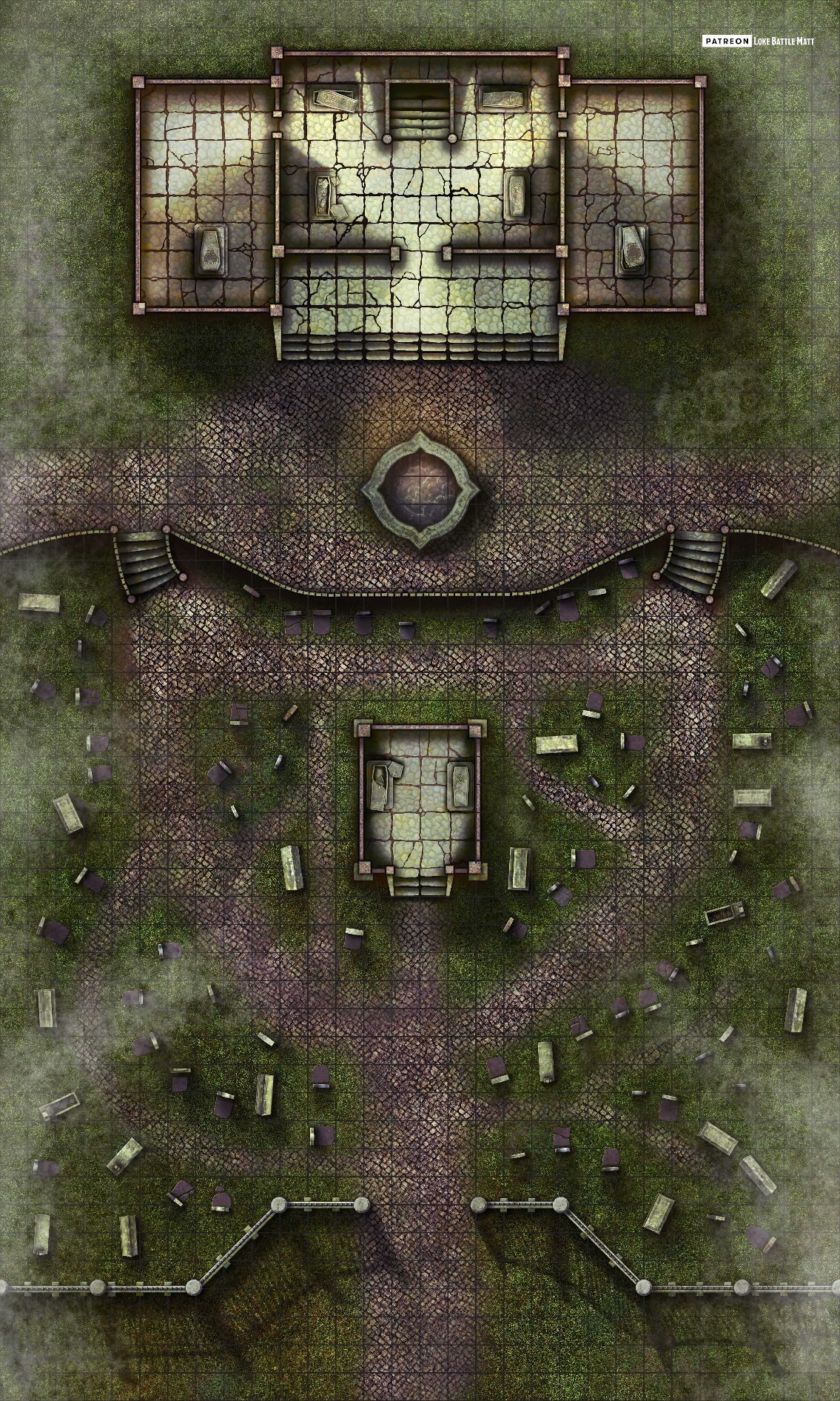
Defensive: 3 WP, Parry uden action.  
Veteran: 1 WP, behold initiative kort.

A paper with text and a list of weapons

Description automatically generated with medium confidence

# Encounters

## Kirkegård



**Snaksaglig lærd** og glaspuster mallard og mistænksom ork bodyguard opsøger dæmonen Gr’Lox for viden om glaspustnings teknikker. Har 3 guld, og et kort med noter der viser følgende lokationer: Troldespiret, Det Omvendte Glastårn, Det Syngende Træ, Titanens Hvile (der hvor Tredelte Uenigheden mødes).

Floffentof (and): 17 Bartering, 16 Myth and legends, 17 Languages.

Gryna (ork)

A white rectangular object with black text

Description automatically generated

Studded Leather: 2, Broadsword: 2d6, 17 HP.

**Andet**: Gør en leder-fjende til bard, og deres instrument kan følgene:

**Multi-instrument** 20 gold Uncommon 1 weight With succesful Performance check, affect one person extra